



DOCUMENT ATELIER

JOUE AUX DAMES

AVEC

PAT ET MAT

PROPOSÉ PAR
CINEMA PUBLIC FILMS



Distribution


**CINÉMA
PUBLIC
FILMS** 

21 rue Médéric,
92250 La Garenne-Colombes
01 41 27 01 44

www.cinemapublicfilms.fr

Contact

Jérémy Bois
Programmation
jeremy.cpf@orange.fr

Rejoignez-nous sur 



PRINCIPE ET BUT DE JEU

À tour de rôle, les deux joueurs déplacent un de leurs pions et tentent de prendre ceux de l'adversaire, ce qui est synonyme de victoire.

PRÉPARATION

- 1 Le damier (le plateau de jeu) est placé entre les deux joueurs. La première case en bas à gauche doit être, pour chaque joueur, une case foncée.
- 2 Chaque joueur pose ses 20 pions Pat ou Mat (voir page suivante) sur les 20 cases foncées des quatre premières rangées situées devant eux (les cases claires ne sont jamais utilisées). L'icône de la couronne sur chaque pion ne doit pas être visible.

DÉROULEMENT (version simplifiée)

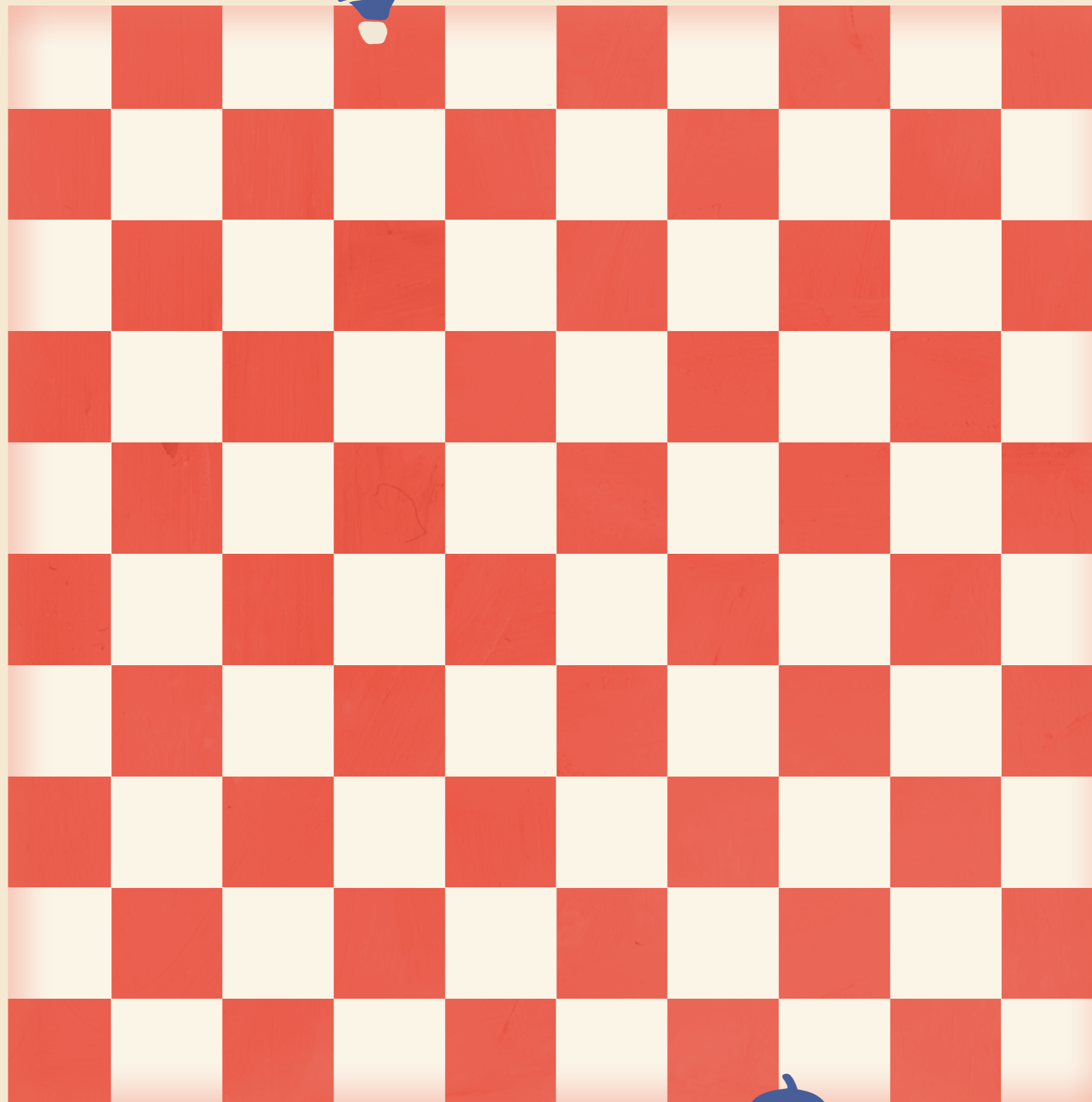
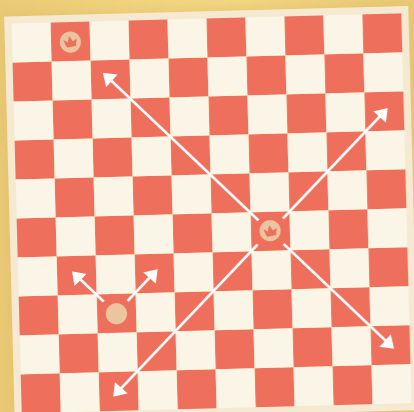
- 1 Le joueur qui possède les pions Pat (en jaune) commence.
- 2 Il déplace l'un de ses pions en respectant la règle des déplacements (voir "Le déplacement", ci-dessous).
- 3 Une fois le coup joué, le tour passe au second joueur, et ainsi de suite. Les joueurs sont obligés de déplacer un de leurs pions à chaque tour.
- 4 En cas de prise (voir "La prise", colonne de droite), le pion pris est posé sur le côté du plateau. Il ne servira plus de toute la partie.
- 5 Si un pion atteint la dernière rangée du plateau, il se transforme en dame. Le joueur retourne son pion pour y afficher l'icône de la couronne sur la face du dessus. Plus puissante qu'un pion, la dame se déplace différemment des autres pions (voir "Le déplacement", ci-dessous).
- 6 À tour de rôle, les joueurs continuent de déplacer leurs pions et de prendre ceux de l'adversaire jusqu'à ce qu'un vainqueur soit déclaré.

VICTOIRE

Le joueur qui prend le dernier pion de son adversaire est déclaré vainqueur (s'il est impossible pour les deux joueurs d'en arriver là, la partie se termine sur une égalité).

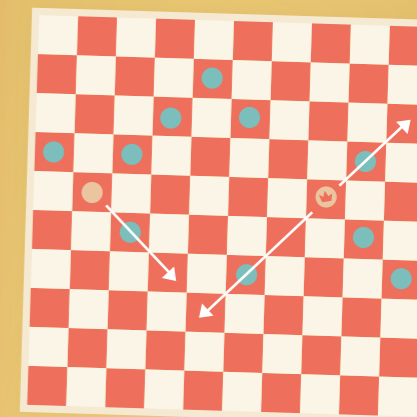
LE DÉPLACEMENT

- Un pion se déplace obligatoirement vers l'avant, sur la première case des diagonales qu'il occupe (la case de destination doit être libre).
- Une dame se déplace en avant ou en arrière, sur la case libre de son choix, dans les diagonales qu'elle occupe.



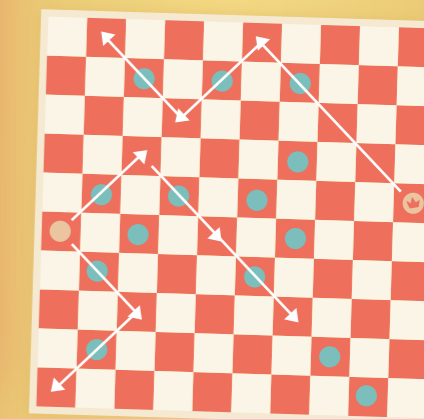
LA PRISE

- Un pion ou une dame doivent obligatoirement prendre un pion adverse s'ils en ont la possibilité.
- Un pion peut prendre un pion adverse qui se trouve sur une case adjacente, dans les diagonales qu'il occupe, à condition que la case suivante soit libre. Il saute par-dessus le pion adverse et occupe la case libre située derrière. Le pion adverse est alors retiré du damier.
- Un pion peut prendre un pion adverse situé derrière lui (alors que ses déplacements classiques se font forcément vers l'avant).
- Une dame doit prendre le premier pion adverse qui se trouve sur les diagonales qu'elle occupe, à condition qu'il n'y ait pas d'obstacle entre les deux pions. En sautant par-dessus le pion adverse, la dame peut occuper la case libre de son choix située derrière, toujours dans la diagonale.
- Si après avoir fini sa prise, le pion peut reprendre un autre pion adverse, il doit le faire obligatoirement (voir "La prise multiple", ci-dessous).
- Il n'est pas possible de prendre deux pions adjacents, sur la même diagonale, en sautant par-dessus les deux.



LA PRISE MULTIPLE (la rafle)

- Après avoir fini une prise, un pion est obligé de prendre d'autres pions adverses si il en a la possibilité. La prise multiple ne se termine qu'une fois que le pion ne peut plus en prendre d'autres.
- Les règles de prises multiples s'appliquent en respectant les règles de prises classiques des pions et des dames.
- Ce n'est qu'une fois que la prise multiple est terminée que le joueur retire les pions adverses qui ont été pris mais il est interdit de repasser par-dessus un même pion lors d'une prise multiple.



CRÉATION

Avec l'aide de tes parents,
retire les agrafes du document.

Tu as maintenant le plateau ainsi
que les 40 pions de ton jeu de dames.

Découpe les quarante pions du jeu
(vingt pions Pat et vingt pions Mat).

Le jeu est prêt: à toi de jouer!

